



**Положение
о проведении открытого школьного турнира по киберспорту
дисциплина «Counter-Strike 1.6»**

1. Общие положения

1.1 Открытие соревнований школьного турнира по киберспорту дисциплина «Counter-Strike 1.6».

1.2 . Настоящее Положение определяет порядок, условия проведения и подведение итогов открытых

2. Основные цели и задачи соревнований

Открытый школьный турнир по киберспорту дисциплина «Counter-Strike 1.6» (далее – Турнир), проводится с целью:

- вырабатывать умения работать в команде;
- вырабатывать волю к победе;
- пропаганда информационных технологий;
- организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения молодёжи;
- выявление талантливых игроков и команд по киберспортивным дисциплинам и развитие их киберспортивного потенциала. Дать возможность игрокам не покидая свой город участвовать в турнирах федерального значения;
- повышение уровня игрового мастерства команд-участников;
- профилактика алкоголизма наркомании, табакокурения и правонарушений среди молодёжи;
- воспитывать спокойствие и уверенность в своих силах, настойчивость, умение достойно выигрывать и проигрывать с достоинством.

3. Состав оргкомитета

Состав оргкомитета турнира осуществляют педагоги дополнительного образования Назаровского Дома детского творчества - Косач Д.А. и Заболотникова Е.Г.

4. Сроки и порядок проведения соревнований

Турнир проводится на базе МБОУ «Степновская СОШ» 20.04.2024 г. в 10.00.

Организация игр:

Игры проводятся по системе (каждый с каждым);

- Игры проводятся на выделенном сервере;
- Каждая игра проводится в присутствии судьи;
- Любые протесты и заявления принимаются только от капитана

команды;

- Решение судьи обжалованию не подлежат.

Проведение игр:

1. Перед началом игры командам дается время на подключение своего оборудования и разминку (не более 5 минут);

2. Разрешено использование собственных периферийных устройств – мышь, наушники, коврик;

3. Официальные карты чемпионата:

1. de_dust2
2. de_dust
3. de_nuke
4. de_inferno

4. Карта выбирается — методом вычеркивания капитанами команд.

Право первого вычеркивания определяет жребий;

5. Сторона, за которую команды начинают играть выбирается командой, выигравшей жребий;

6. Игра состоит из двух периодов. Первый – 15 раундов (например, 9-6), второй период заканчивается, если команда набирает в общей сложности 16 раундов (например, 16-13). Количество денежных средств на счету у каждого игрока в начале игры за каждую сторону: 800; Каждый раунд длится 1:45;

7. В случае если по истечении 2-х периодов у команд равное количество побед (15-15), играют дополнительные 3 раунда за каждую команду. Количество денежных средств в начале игры за каждую сторону в дополнительных раундах 10000;

8. В случае ничьи после дополнительных раундов, назначаются 6 дополнительных раундов, и так до тех пор, пока не выявится победитель;

9. После игры капитаны команд могут заявить несогласие с результатом игры. В таком случае капитан обязан указать причины несогласия. Судьи рассматривают протест и выносят решение, не подлежащее обсуждению;

Отсоединения (отключения) в ходе игры:

В случае если кто-то из игроков оказывается не в состоянии продолжить игру из-за неумышленного, непредвиденного сбоя сервера:

1. до начала третьего раунда: матч начинается заново;

2. после начала третьего раунда: отсоединившийся игрок должен заново подсоединиться к серверу, а раунд переигрывается;

В случае преднамеренного отключения игрока от сервера, команде засчитывается техническое поражение.

В ходе игры разрешено:

1. Использовать «подсадки»;
2. Броски гранат через здания;
3. Использование общего чата;
4. Использование командного чата и голосового общения всеми игроками команды.

В ходе игры запрещено:

1. Использование программ дающих игровое преимущество («читы»);
2. Использование общего чата для написания бессмысленных, неинформативных, оскорбительных сообщений (флуд);
3. Запрещено использовать специфические баги карт.

Настройки сервера и клиентов:

Настройки сервера:

```
mp_autokick 0
mp_autocrosshair 0
mp_autoteambalance 0
mp_buytime 0.25
mp_consistency 1
mp_c4timer 35
mp_fadetoblack 1
mp_flashlight 1
mp_forcechasecam 2
mp_forcecamera 2
mp_footsteps 1
mp_freezetime 10
mp_friendlyfire 1
mp_hostagepenalty 0
mp_limitteams 10
mp_logecho 1
mp_logdetail 3
mp_logfile 1
mp_logmessages 1
mp_maxrounds 0
mp_playerid 1
mp_roundtime 1.75
mp_timelimit 0
mp_tkpunish 0
sv_aim 0
sv_airaccelerate 10
sv_airmove 1
sv_allowdownload 0
sv_allowupload 0
sv_alltalk 0
sv_cheats 0
```

```
sv_clienttrace 1
sv_clipmode 0
sv_friction 4
sv_gravity 800
sv_lan_rate 25000
sv_maxrate 25000
sv_maxspeed 320
sv_maxunlag 0.5
sv_maxupdaterate 101
sv_minupdaterate 101
sv_minrate 25000
sv_proxies 1
sv_send_logos 1
sv_send_resources 1
sv_stepsize 18
sv_stopspeed 75
sv_unlag 1
sv_voiceenable 1
sv_unlagsamples 1
sv_unlagpush 0
sys_ticrate 10000
allow_spectators 1
decalfrequency 60
edgefriction 2
host_framerate 0
log on pausable 0
Разрешенные настройки клиента
cl_updaterate 101
cl_cmdrate 101
rate 25000
m_filter 1/0
hud_fastswitch 1/0
zoom_sensitivity_ratio
fps_max 101
cl_dynamiccrosshair 1/0
gamma 1/3
brightness 1/3
cl_minmodels 1/0
cl_shadows 1/0
ex_interp 0.01
```

Эти настройки изменять запрещено (необходимо использовать значения по умолчанию).

- cl_weather
- mp_corpse_stay

- max_shells
- mp_decals
- fastsprites
- max_smokepuffs
- ex_interp 0,01

Подача заявки на участие

В заявке указывается:

1. Название команды;
2. Ф.И.О. и Ники членов команды.

Настоящие правила разработаны для проведения школьного чемпионата по кибер-играм в МБОУ ДО «Назаровский районный ДДТ» могут подвергаться корректировке организаторами.

5. Участники соревнований

Участниками турнира являются учащиеся 5-11 классов, имеющие первичные навыки игры в «Counter-Strike v1.6». В турнире могут участвовать несколько команд от одного класса. К участию в турнире за команду может быть заявлено 5 игроков.

6. Награждение

Команды-участники, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места, награждаются медалями и грамотами.

Организаторы имеют право отказать в участии команде без объяснения причины, а так же дисквалифицировать команду за недостойное поведение на турнире.

Турнирная сетка

				1 игра	
1 игра	voloit conterere	-	поколение Z	3	0
2 игра	motobrat	-	TIM SPEAK III	1	3
3 игра	voloit conterere	-	insaiders	4	1
4 игра	motobrat	-	OLD GAMER	2	3
5 игра	поколение Z	-	insaiders	1	2
6 игра	TIM SPEAK III	-	OLD GAMER		

1 место voloit conterere

1	Коломыцев Тимофей	—
2	Шаренко Максим	—
3	Заболотников Ярослав	f
4	Корзик Владимир	f
5	Гаврилов Виталий	f

1 место OLD GAMER

1	Гепнер Вячеслав
2	Дорохов Матвей
3	Коноплёв Кирилл
4	Калинин Вениамин
5	Карасёв Денис

2 место insaiders

1	Гарифуллин Марат
2	Вельгер Даниил
3	Архипов Егор
4	Князев Мирослав
5	Цибизов Константин

2 место motobrat

1	Гридакин Кирилл
2	Логачёв Арсений
3	Едоков Артём
4	Ян Владислав
5	Григоренко Кирилл

3 место поколение Z

1	Заболотников Алексей
2	Семишев Кирилл
3	Дранишников Никита
4	Хайрtdинов Ринат
5	Байзаров Павел

3 место TIM SPEAK III

1	Шишкин Артём
2	Вебер Константин
3	Корпаков Никита
4	Иванов Антон
5	Шох Александр

4/19

2 игра	
1	3
4	1
4	2
0	4
0	4